



*Dans le cadre du recensement de la population
mené en collaboration avec l'INSEE,*

La Ville d'Ergué-Gabéric, RECRUTE

16 Agents recenseurs

Pour la période du 18 janvier 2018 au 17 février 2018

Vous serez placé sous l'autorité de la coordinatrice communale du recensement.

Missions

- Se former aux concepts et aux règles du recensement (2 jours de formation début janvier)
- Effectuer un itinéraire selon un secteur géographique déterminé par le coordonnateur : tournée de reconnaissance doit être effectuée entre les 2 jours de formation
- Repérer l'ensemble des adresses de son secteur et les faire valider par le coordonnateur
- Déposer les questionnaires, prendre des rendez-vous pour les récupérer dans les délais impartis
- Aider éventuellement la population à remplir les questionnaires ou utiliser la plateforme Internet
- Tenir à jour un carnet de tournée
- Rendre compte régulièrement de l'avancement du travail et faire état des situations particulières auprès du coordonnateur
- Restituer en fin de collecte l'ensemble des documents

Profil

- Etre libre de tout engagement pendant la période du recensement et s'engager pour toute la période
- Grande disponibilité quotidienne et ténacité
- Accepter les nombreux déplacements et les horaires décalés (soirées, mercredi, samedi)
- Pas de congés pendant toute la durée de la collecte
- Etre en capacité de s'organiser et d'organiser de façon optimale les tournées (sens de l'orientation et méthode)
- Etre titulaire du permis de conduire et posséder un véhicule
- Posséder un téléphone portable
- Savoir utiliser un ordinateur et internet
- Aptitude relationnelles, capacité au dialogue
- Discrétion, confidentialité et neutralité

L'agent recenseur aura à recenser environ 280 logements

Contact Mairie d'Ergué-Gabéric : mairie@ergue-gaberic.fr / 02.98.66.68.00.

Date limite de dépôt des candidatures : 20 octobre 2017

Envoi des CV et lettre de motivation :

drh@ergue-gaberic.fr

✉ Mairie d'Ergué-Gabéric

Service Ressources Humaines

Place de l'Eglise 29500 ERGUE-GABERIC